

**Meister SUFF**



Das Buch der  
**Urlaubsspiele**

sich so richtig schön wegzubeamen  
69 geniale Wege,

**riva**

Auch mit Spielen  
ohne Alkohol





**riva**

**Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek:**

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://d-nb.de> abrufbar.

**Für Fragen und Anregungen:**

[info@rivaverlag.de](mailto:info@rivaverlag.de)

Originalausgabe

1. Auflage 2016

© 2016 by riva Verlag, ein Imprint der Münchner Verlagsgruppe GmbH,  
Nymphenburger Straße 86  
D-80636 München  
Tel.: 089 651285-0  
Fax: 089 652096

Alle Rechte, insbesondere das Recht der Vervielfältigung und Verbreitung sowie der Übersetzung, vorbehalten. Kein Teil des Werkes darf in irgendeiner Form (durch Fotokopie, Mikrofilm oder ein anderes Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung des Verlages reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme gespeichert, verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Umschlaggestaltung: Kristin Hoffmann, München

Umschlagabbildung: unter Verwendung von Shutterstock

Satz: Daniel Förster, Belgern

Druck: Graspo CZ, Tschechische Republik

Printed in the EU

ISBN Print 978-3-86883-811-4

ISBN E-Book (PDF) 978-3-95971-090-9

ISBN E-Book (EPUB, Mobi) 978-3-95971-091-6

Weitere Informationen zum Verlag finden Sie unter

**[www.rivaverlag.de](http://www.rivaverlag.de)**

Beachten Sie auch unsere weiteren Verlage unter  
[www.muenchner-verlagsgruppe.de](http://www.muenchner-verlagsgruppe.de)

# Inhalt

Editorische Notiz .....	9
<b>Spiele für die Hinfahrt</b>	
<b>... oder die Rückfahrt .....</b>	<b>11</b>
Rückenschreiben .....	12
Achtung! Achtung! Telegramm! .....	16
Melodienraten .....	19
Das eine Mal, im Ferienlager ... ..	21
Ich packe meinen Koffer .....	23
Städtepantomime .....	26
Kennzeichen-Bingo .....	29
Wettsuchen .....	32
Bingo! .....	34
Klugscheißer .....	34
Was wäre, wenn ... ..	35
Domino .....	37
<b>Spiele für drinnen</b>	
<b>... die natürlich auch draußen funktionieren</b>	<b>40</b>
Rippel-Dippel .....	42
Ich sehe was, was du nicht siehst .....	45
Flaschenblasen .....	48
Pantomimenkette .....	50

Alkomat .....	53
Tanz, Baby, tanz! .....	56
Klopf, klopf – Wer ist da? .....	58
Cuba libre für Sensibelchen .....	60
Schlafender Tiger .....	63
Bierdeckelzielwerfen .....	66
Synchronsprecher .....	68
Wettfliegen .....	71
Mützenkrieg .....	75
Bibelorakel .....	78
Tablettparcours .....	80
Hockerhopsen .....	83
Schifoan! .....	85

## **Spiele für draußen**

<b>... die drinnen leider nicht funktionieren .....</b>	<b>88</b>
Leichen verscharren .....	89
Bäume umarmen .....	92
Becherstafette .....	95
Handtuchwettlauf .....	98
Wasserolympiade .....	101
Kraftprotze .....	104
Schlag den Meister! .....	107

## **Spiele für Eis und Schnee**

<b>... oder den Strand</b> .....	110
Schneeballschlacht .....	111
Gemeinsamer Feind .....	114
Schneeballfresser .....	114
Die Bobfahrer .....	115
Skulpturenwettbewerb .....	117
Schneebildertreten .....	119
Schneebilderpinkeln .....	119
Heitere Handschuhsuche .....	120
Schneeengel .....	122
Schlittenrennen .....	124

## **Der große Urlaubstest:**

<b>Bestimmt euren Urlaubstyp</b> .....	127
Über Meister Suff .....	144



Wie es sich für ein gutes Urlaubsspiele-Buch gehört, wird es hier zum großen Teil ums Trinken gehen. Dieses Buch soll jedoch auf keinen Fall zu exzessivem Alkoholkonsum anregen. Übermäßiger Alkoholkonsum kann verheerende Folgen haben.

Alle hier enthaltenen Trinkspiele können sehr wohl auch mit antialkoholischen Getränken gespielt werden. Gerade bei heißen Strandurlaube bietet es sich bekanntlich an, ab und zu ein Gläschen Wasser zu trinken – muss ja keiner mitkriegen.

Auch für andere Unfälle, die sich beim Spielen der manchmal sehr körperbetonten Spiele ereignen, sowie ihre Folgen wird keine Haftung übernommen.



## Editorische Notiz

»Es gibt kein Bier auf Hawaii« gilt schon lange nicht mehr – deshalb bleiben wir nicht mehr hier, in den heimischen Gefilden, sondern lieben es, durch die Weltgeschichte zu tingeln, wenn uns daheim in unserer Waldeseinsamkeit mal wieder die Decke auf den Kopf fällt (bildlich gesprochen).

Also packt Meister Suff die Badehose ein, sein kleines Schwesterlein lässt er zu Hause und ab geht's nach Bali, Hawaii, Rio oder Shanghai. Doch auch auf Backpacker-Touren und in die Partyhochburgen des Wintersports hat es unsere kleine aber feine Runde schon das ein oder andere Mal verschlagen, sodass wir ohne zu zögern sagen können: Wir haben schon überall geurlaubt, wo es geil ist – und dort natürlich richtig übel Spaß gehabt. Und weil unser Anliegen ist, nicht nur unseren engeren Kreis, sondern möglichst die gesamte Menschheit an den verborgenen Freuden des Trink- und Partydaseins teilhaben zu lassen, haben wir all die Spiele, die un-

sere Urlaube zu bewusstseinserweiternden Trips werden lassen, in jahrelanger und akribischer Kleinstarbeit niedergeschrieben und wieder und wieder getestet und überarbeitet. Denn ihr wisst ja: Nur das Beste ist gut genug für euch – unsere lieben Leser.

Wenn ihr euch also ans Packen macht, unsere getreuen Saufkumpane, dann vergesst dieses Buch nicht – und vergrabt es nicht zu tief in eurer Tasche, denn ihr werdet es schon gleich von Anfang an benötigen, für die Anreise, die mit diesem Buch selbst schon zum unvergesslichen Erlebnis wird. Dafür steht Meister Suff mit seinem Namen.

*Im Steigerwald, am hölzernen Kreuz rechts*



## **SPIELE FÜR DIE HINFAHRT ... ODER DIE RÜCKFAHRT**

*Ihr kennt ja unsere Politik: Der Busfahrer und der Pilot sollten nüchtern bleiben, das bedeutet: keine Betäubungsmittel vor und während der Fahrt – das heißt aber nicht, dass auch der Rest vom Bus nüchtern am Zielort ankommen muss ...*

*Also los geht's!*

*Ach ja, ... und natürlich sind auch ein paar Spiele dabei, bei denen ihr nicht trinken müsst. Ist doch klar!*

## **Rückenschreiben**

*Jetzt fangen wir mal ganz einfach an – so zu Beginn eines Urlaubs wollen wir euch natürlich nicht überfordern. Und wenn ihr erst einmal ins Spiel gefunden habt, dann lässt sich der Schwierigkeitsgrad quasi bis ins Unendliche steigern. Bruder Florian ist bei diesem Spiel tatsächlich einmal in Tränen ausgebrochen. Lag aber vermutlich an seinem Burn-out, den er auf diesem Ausflug kurieren wollte.*

### **Beteiligte**

Wer möchte – in Paaren.

### **Dauer**

So lange ihr wollt beziehungsweise bis einer in Tränen ausbricht.



## Voraussetzungen






<b>Teamgeist</b>	
<b>Keine Berührungsängste</b>	
<b>Körperliche Fitness</b>	
<b>Kognitive Fähigkeiten</b>	 bis 

## Was wird sonst noch benötigt?

Nichts.

## Wie funktioniert das Spiel?

Einer der beiden Spieler ist die Tafel, der andere der Schreiber. Der Schreiber schreibt dem Spieler nun auf den Rücken ... und dann geht es los!

-  Level 1: Die Tafel muss erraten, welche Buchstaben auf sie gemalt wurden. (Oder ihr nehmt Zahlen – das solltet ihr aber im Vorfeld klären. Genauso wichtig ist die Frage, ob es jetzt um kyrillische, lateinische et cetera Buchstaben geht. Bruder Stanislav ist immer ganz beleidigt, weil keiner sein Geschreibsel versteht, aber so sind die Russen eben, ganz empfindlich in ihrer sentimental Seele.)
-  Level 2: Die Tafel muss mehrere Buchstaben zu einem Wort zusammenfügen.
-  Level 3: Die Tafel muss mehrere Buchstaben, die in der falschen Reihenfolge auf sie geschrieben wurden, zu einem Wort sortieren.
-  Level 4: Die Tafel muss eine Reihe von Zahlen addieren/multiplizieren – was, das legt ihr vorher fest.
-  Level 5: Die Tafel muss eine Reihe von Zahlen addieren, dann mit der Quersumme multiplizieren und auf drei Stel-



len hinterm Komma die Wurzel daraus ziehen.

Die Tafel trinkt, wenn sie einen Fehler macht – der Schreiber, wenn nicht. Jaja, wir wissen schon, wer da am längeren Hebel sitzt. Aber da muss die Tafel dem Schreiber einfach vertrauen und so. Mit Bruder Thomas sollte man dieses Spiel einfach nicht spielen.

### **Kleiner Hinweis**

Ihr müsst nicht alle Level durchspielen – das ist nicht unbedingt förderlich für eure Urlaubsstimmung.