



Meister Suff

Das Buch der

Trinkspiele

69 geniale Arten,
sich so richtig schön
abzuschießen

riva

Das Buch der
Trinkspiele

Meister Suff



Das Buch der
Trinkspiele

riva

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek:

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://d-nb.de> abrufbar.

Für Fragen und Anregungen:

info@rivaverlag.de

Originalausgabe

7. Auflage 2018

© 2015 by riva Verlag, ein Imprint der Münchner Verlagsgruppe GmbH,
Nymphenburger Straße 86

D-80636 München

Tel.: 089 651285-0

Fax: 089 652096

Alle Rechte, insbesondere das Recht der Vervielfältigung und Verbreitung sowie der Übersetzung, vorbehalten. Kein Teil des Werkes darf in irgendeiner Form (durch Fotokopie, Mikrofilm oder ein anderes Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung des Verlages reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme gespeichert, verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Umschlaggestaltung: Kristin Hoffmann

Umschlagabbildung: unter Verwendung von Shutterstock

Satz: Georg Stadler, München

Druck: Druck: Graspö CZ, Tschechische Republik

Printed in the EU

ISBN Print 978-3-86883-555-7

ISBN E-Book (PDF) 978-3-86413-711-2

ISBN E-Book (EPUB, Mobi) 978-3-86413-712-9

Weitere Informationen zum Verlag finden Sie unter

www.rivaverlag.de

Beachten Sie auch unsere weiteren Verlage unter www.m-vg.de

Inhalt

Editorische Notiz	11
Trinkspiele, bei denen es ums Trinken geht...	13
La-Ola-Saufen	14
Dreiermann	16
Voll und leer und voll	19
Alkohol knobeln	22
Frau Horst	23
Eine Seefahrt, die ist lustig	26
Kippenwürfeln	29
Alk-Mischen	31
Alle Finger fliegen hoch	34
Fußball-Saufen	38
Schellen-Sau säuft	42
Hexenjagd	45
Dalli Dalli	48
Trinkspiele, bei denen es ums Spielen geht ...	51
Mäxchen	52
Hoch-Tief	56
Nasenkette	59
Hut	62
Auszählen	64
Quartern	67
Duro	70
Serviette, Bier, Zigarette	73

Ich habe noch nie	75
Ich kann	77
Todeskicker	80
Bier-Pong.....	82
Krieg der Kronkorken.....	86
Slap Cup	88
Zack, Bumm, Bang.....	91
Wer bin ich?	94
Verflixte 7.....	96
Juiling.....	99
Schnäpseversenken	102
Postleitzahlen	105
Wein des Schicksals	108
Trinkspiele, die bewegen	111
Kohlfahrt.....	112
Kastenlauf.....	115
Treppenrallye	118
Der Tiger kommt	121
Mr. President	124
Possum	127
The Belfast and the Furious	129
Nageln	132
Habicht.....	135
Flunkyball	137
Trinkspiele, die Spiele spielen	143
Alle Vögel fliegen hoch	144
Kroko Doc	144

Daumencatchen	144
Galgenmännchen.....	145
Gummitwist.....	145
Ich packe meinen Koffer.....	145
Looping Louie	146
Mau-Mau.....	146
Mensch-ärgere-dich-nicht.....	147
Poker.....	148
Reise nach Jerusalem	148
Schere, Stein, Papier	149
Schwarzer Peter	149
Tabu.....	150
Tiptap.....	150

Spiele, die man beim Trinken nicht

spielen sollte	151
Dart	153
Slacklining.....	153
Sauffußball.....	154
Wasserspiele.....	154
Wodkatampon	155
Sauna.....	158

Über Meister Suff	159
--------------------------------	-----



Das vorliegende Buch soll auf keinen Fall zu exzessivem Alkoholkonsum anregen. Übermäßiger Alkoholkonsum kann verheerende Folgen haben.

Alle Spiele können sehr wohl auch mit antialkoholischen Getränken gespielt werden.

Editorische Notiz

Nach althergebrachter Tradition hat Meister Suff seine Trinkspiele bisher nur mündlich und im spielerischen Austausch an seine Jünger weitergegeben. Um diese ebenso unterhaltsamen wie lehrreichen Spiele jedoch einem noch größeren Personenkreis zugänglich zu machen, wurden die Geistesblitze des genialen Meisters hier erstmals schriftlich niedergelegt.

Da das mahnende Auge des Meisters aus diesem Grund während der Spiele nicht auf all seinen Jüngern ruhen kann, wollen wir hier noch einige Hinweise vorausschicken:

Obwohl im Buch immer wieder von alkoholischen Getränken die Rede ist, können natürlich alle Spiele auch mit antialkoholischen Getränken gespielt werden. »Wie betrunken macht das Spiel« bezieht sich nur auf die Fälle, in denen das jeweilige Spiel mit alkoholischen Getränken gespielt wird. Falls harter Alkohol vorgeschlagen wird, gilt das natürlich nur für Über-18-Jährige – wer zu früh

trinkt, hemmt nämlich sein körperliches und geistiges Wachstum und bleibt klein, krumm und dumm wie Bruder Hans. Dass man sich auch noch mit über 18 dumm saufen kann, zeigt Bruder Klaas. Daher gilt auch für diejenigen, die schon offiziell Alkohol trinken dürfen, natürlich: verantwortungsbewusst trinken! (Alles andere ist auch ziemlich peinlich ...)

Die Genialität des Meisters schlägt sich übrigens besonders in der Struktur des Buches nieder: Der Leser lasse sich durch den konfuse Aufbau des Manuskripts nicht schrecken – das komplexe Gehirn des Meisters hat noch kein Mensch jemals richtig verstanden.

Im Steigerwald,
am hölzernen Kreuz rechts.



Trinkspiele, bei denen es ums Trinken geht

Manchmal geht es gar nicht so sehr ums Spielen, sondern darum, möglichst schnell möglichst viel zu trinken. Keine Ahnung, weshalb man so etwas machen sollte. Weil das Zeug weg muss?

La-Ola-Saufen

Der Klassiker. Eine Flasche muss leer gemacht werden. Sei es am Flughafen vor der Sicherheitskontrolle, sei es die letzte Flasche vor dem Klub. Doch niemand erbarmt sich der letzten 0,5 Liter.

Beteiligte

Alle Anwesenden.

Dauer

Bis die Flasche leer ist.

Wie betrunken macht das Spiel?

Kommt darauf an, was und wie viel in der Flasche ist – das hohe Tempo sorgt aber für entsprechende Effekte.

Voraussetzungen

Kognitive Fähigkeiten	
Glück	
Fähigkeit, schnell zu trinken	
Körperliche Fitness	

Wie funktioniert das Spiel?

Hier wird die Mitmachbegeisterung für Gruppenaktivitäten genutzt. Wer würde schon bei einer La-Ola-Welle im Fußballstadion sitzen bleiben? Seht ihr!

Die Person, die die leer zu trinkende Flasche zu Beginn des Spieles in der Hand hält und nicht loswird, ruft: »La-Ola-Saufen.« Nun müssen alle reihum einen Schluck aus der Flasche nehmen. Und zwar so lange, bis sie leer ist.

Was tun mit Cheatern?

Wer nur so tut, als würde er trinken, und dabei erwischt wird, muss die Flasche exen. Wenn er das nicht tut, darf er den Rest des

Tages/der Nacht »Muschi« genannt werden – auch vor attraktiven Angehörigen des anderen Geschlechts.

Dasselbe gilt für Spielteilnehmer, die sich weigern teilzunehmen.



Trinkspruch

**»Auf die Hausfrau und das, was wir lieben.«
(Loriot)**

Dreiermann

Ein Spiel, das nicht nur besoffen macht, sondern auch die Möglichkeit bietet, seine Schadenfreude einmal richtig auszuleben.

Beteiligte

Das Spiel funktioniert ab 2 Personen.